LA TRAVERSÉE DE LA BAIE DU MONT SAINT-MICHEL À D

就算我们再怎么重复，如果没有一位经验丰富的导游，我们都将无法翻越圣米歇尔湾。既然你已经选择要这么做你就要面对这个危险。事实上，穿越的确不是一件容易的事。你需要避开流沙，在正确的时间选择吃饼干养息更重要的是要考虑到涨潮的障碍以便最终达到目标。幸运的是,圣米歇尔天使守护着你.....

工具

- 1 个游戏板。
- 14 颗朝圣者棋子。
- 3 粒白色骰子。
- 1 粒灰色骰子。
- 1 个蓝色潮位标记。
- 7 个天使立方体。
- 7 颗饼干棋子。

游戏目标

探索最佳的骰子组合并慎重地使用饼干和天使立方体以便以最快的速度前进。用两位朝圣者最先到达圣米歇尔山的将赢得这局。如果潮水淹没所有人，
则无人获胜，
除非在唐伯南岛有避难者。

布置

选择颜色相同的两位朝圣者，将他们放在安达那角上。将天使立方体和饼干按指示放在游戏板上。
按照游戏版图表指示将潮位标记放置在指定潮位 (例如 ： 3 级潮位 4 位玩家处于）。第一位玩家投掷骰子。

本局开始

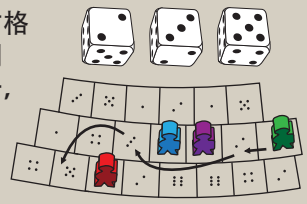
每位玩家依次执行以下三个步骤：

1.投掷三颗白色骰子和一颗灰色骰子。
2.执行灰色骰子要求的动作。
3.选择一个朝圣者，在天使立方体和饼干的帮助下，用白色骰子使其前进。

最后一名玩家，在他结束时，必须将潮位标记上升到下个等级。确保没有朝圣者被潮水淹没。

白色骰子和团队效应

白色骰子可以让你的朝圣者在海湾中前进。如此，骰子的数值应显示为棋子相邻方格的数值。棋子不能停在已被占据的方格内。如果你的棋子落入相邻有一个或多个朝圣者的方格，你可以享受团队效应。若要享受团队效应，你必须使用一粒白色骰子，其数值与一组棋子相邻格子的数值相同。
如果这颗骰子允许，你可以继续前进。如示意图所示，
绿色棋子向“2”号方格前进，之后通过使用“3”和“5”骰子产生团队效应。



灰色骰子要求动作

你的朝圣者陷入流沙。为了脱身，弃用一颗任选的白色骰子。剩余的骰子可以用于继续前进。
位于安达那角安或唐伯南岛的棋子不会陷入流沙，因此你可以使用三粒白色骰子前进。

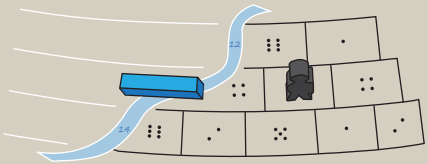
圣米歇尔天使来拯救你。使用一个天使立方体。一旦选取，你就可以使用骰子。
他允许你重新投掷未使用的白色骰子。玩家没有立方体数量限制。

饼干

如果没有使用白色骰子，暂停一下，在背包里取一块饼干。
因此，使用一颗饼干棋子。下一轮可以食用。其价值等同于你选取的骰子价值。
你手里只能有一块饼干。如果你陷入流沙，你不能拿取饼干，但你可以吃一块。

潮水

每玩一轮，潮位都会上升一个水位。如果你的棋子与潮位标记处于同一栏，则这位已被潮水淹没。棋子从游戏板中取出。你不可以在被海水包围的方块内移动。根据玩家及朝圣者数量使用相应的潮位（见游戏板表格).
如示意图所示，黑色棋子淹没，因为他和潮位标记处于同一格。

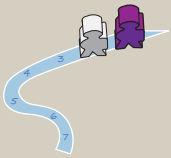


唐伯南

你可以取道至唐伯南岛避难，以免被淹没。在这种情况下，留下你的棋子直至本局结束。
这个格内可以有多个棋子，但每位玩家只能有一个朝圣者在此格。

本局结束

一局的赢家是第一位有两个朝圣者到达圣米歇尔山的玩家。或者是第一个朝圣者到达圣米歇尔山，另一个则在唐伯南岛避难。或者，第一个朝圣者到达圣米歇尔山，另一个被淹没，或者，第一个朝圣者在唐伯南岛避难，另一个被淹没。
如果潮水淹没所有人，则无人获胜。按到达的顺序使用潮位。



快速玩法

每位玩家选一个朝圣者，而不是两个。规则保持不变。潮位根据游戏板表格。建议4位以上玩家。

精密玩法

若更深入地思考一下，你可以增加白色骰子以获得方格数。你甚至可以考虑欺骗。按你的意愿进行。

额外信息.....与普遍的认知相反，你不会被流沙掩埋。事实上，当身体到达一定深度后，身体的密度低于沙子的密度，因此会阻止你继续下沉。相反，被困住是完全可能的。如果发生在涨潮区域附近，这将是极其危险的情况。陷入流沙后，建议不要慌乱，缓缓地先提起一条腿，然后再提起另外一条腿。另外，最好伸展身体以减缓这个过程.....并记住要向圣米歇尔天使祈祷。右边是天使雕像。