

Tic'auto

Ein Autorennen auf dem Tisch

MATERIAL

- 6 Rennwagen.
- 2 Start/Zielblöcke.
- 4 Silberbonus-Würfel.
- 2 Goldbonus-Würfel.
- 1 Raketenstein.
- 3 Ölflecksteine.
- 6 Gangschaltungskarten.
- 26 Bonuskarten.

ZWECK DES SPIELS

Schnipsen Sie Ihren Rennwagen an, um ihn fortzubewegen. Setzen Sie die Bonuskarten zum richtigen Zeitpunkt ein, um als Erster die Ziellinie zu überqueren.

AUFBAU

Bauen Sie auf dem Tisch oder dem Boden nach Ihrer Phantasie eine Rennstrecke auf und verteilen Sie die Bonuswürfel auf zwei ausgewählte Zonen. Die Würfel müssen circa 5 bis 10 cm voneinander entfernt platziert werden.

Legen Sie die Anzahl der zurückzulegenden Rennrunden fest. Suchen Sie einen Rennwagen aus und setzen Sie ihn auf die Startlinie und positionieren Sie Ihre Gangschaltungskarte im ersten Gang.

Nehmen Sie jeder eine TORNADO-Karte und wählen Sie nach dem Durchmischen der Bonuskarten 1 Karte aus. Der Rest bleibt verdeckt liegen.

Lösen Sie die Reihenfolge der Spieler aus oder führen Sie ein Qualifying durch. Bleiben Sie bei dieser Reihenfolge.



QUALIFYING

Schnipsen Sie Ihren Rennwagen auf der Startlinie an, um ihn so nahe wie möglich an die andere Seite der Strecke zu bringen, ohne diese zu verlassen.

Die Startreihenfolge erfolgt entsprechend der dadurch entstandenen Positionen.

AUF DIE PLÄTZE, FERTIG, SCHNIPSEN

1. Spielen Sie während Sie an der Reihe sind so viele Bonuskarten aus wie Sie wollen. Die gespielte Karte wird abgelegt.

2. Schnipsen Sie Ihren Rennwagen an: die Gangschaltung zeigt, wie viele Schnipser erlaubt sind. Wenn Sie einen silbernen Würfel berühren, ziehen Sie 1 Karte, bei einem goldenen Würfel sind es 2. Wenn Sie in dieser Zone einen zweiten Würfel berühren, hat das keine Auswirkungen und der Würfel bleibt liegen. Die berührten Würfel werden von der Strecke entfernt und erst dann wieder aufgestellt, wenn der letzte Spieler eine neue Runde beginnt. Vor jedem Schnippen können Sie den Rennwagen in die gewünschte Richtung drehen. Wenn Sie etwas berühren oder von der Strecke abkommen, verfahren Sie entsprechend dem Kapitel UNFALL.

3. Wenn Sie keinen Unfall gehabt haben, schalten Sie in den nächsten Gang hoch, indem Sie Ihre Gangschaltungskarte umdrehen.

BONUSKARTEN



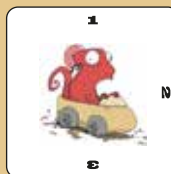
RAKETE

Stellen Sie den Raketenstein 1 cm von Ihrem Rennwagen entfernt auf und schnipsen Sie, um einen anderen Wagen zu berühren. Jedes getroffene Auto verliert einen Gang.



TORNADO

Beamten Sie Ihren Wagen eine Schachtelbreite nach vorne.



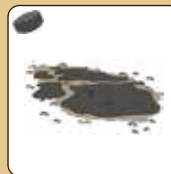
BOOST

Sie dürfen 1 Mal zusätzlich schnipsen.



GUTER STERN

Unfälle haben bei Ihrem nächsten Zug keine Auswirkungen. Achtung: Spielen Sie die Karte vorher.



ÖLFLECK

Stellen Sie einen Ölfleckstein in 1 cm Entfernung von Ihrem Auto auf. Ein Wagen, der ihn anstößt, verliert einen Gang. Der Stein bleibt auf dem Spielfeld, auch wenn er verschoben wurde. Wenn er die Strecke verlässt, 1 cm vom Austrittsort wieder auf die Strecke legen.

UNFALL

Wenn Ihr Rennwagen mit etwas zusammenstößt (Wagen, Karten, Hindernisse...) oder umkippt, ist sofort der nächste Spieler an der Reihe und Sie fallen einen Gang zurück, allerdings nicht niedriger als in den 1. Gang. Wenn es sich um einen der Zielblöcke handelt und der Wagen die Ziellinie nicht überquert hat, werden Zielblock und Wagen auf die letzte Position zurückgestellt.

Wenn Ihr Wagen die Strecke verlässt, ist sofort der nächste Spieler an der Reihe und Sie kehren in den 1. Gang zurück. Stellen Sie das Auto 1 cm vom Austrittsort wieder zurück.

PRÄZISIONEN

Die auf dem Tisch liegenden Karten und alle anderen Elemente sind Teil der Strecke und dürfen von den Rennwagen nicht berührt werden.

Der Wagen muss die Ziellinie komplett überfahren und darf sie nicht in entgegengesetzter Richtung überqueren.

Befindet sich ein Auto weniger als 2,5 cm (Größe eines Ölflecksteins) von einem Hindernis entfernt, darf es nicht orientiert werden.

GUTER START

Sie machen einen guten Start, wenn sie den Raketenstein treffen, der 1 m von Ihrem Rennwagen entfernt ist. In diesem Fall profitieren Sie von einem zusätzlichen Schnipser.

FÜR KINDER UNTER 7 JAHREN

Keine BONUS-Karten verwenden.

